



# BACHELOR UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE INFORMATIQUE

## PARCOURS PROPOSÉS (à partir de la 2<sup>ème</sup> année)

- > Réalisation d'applications : conception, développement, validation
- > Déploiement d'applications communicantes et sécurisées
- > Intégration d'applications et management du système d'information

## OBJECTIFS

Former des professionnels qui participent à la conception, la réalisation et la mise en oeuvre de solutions informatiques correspondant aux besoins des utilisateurs.

## CANDIDATURE

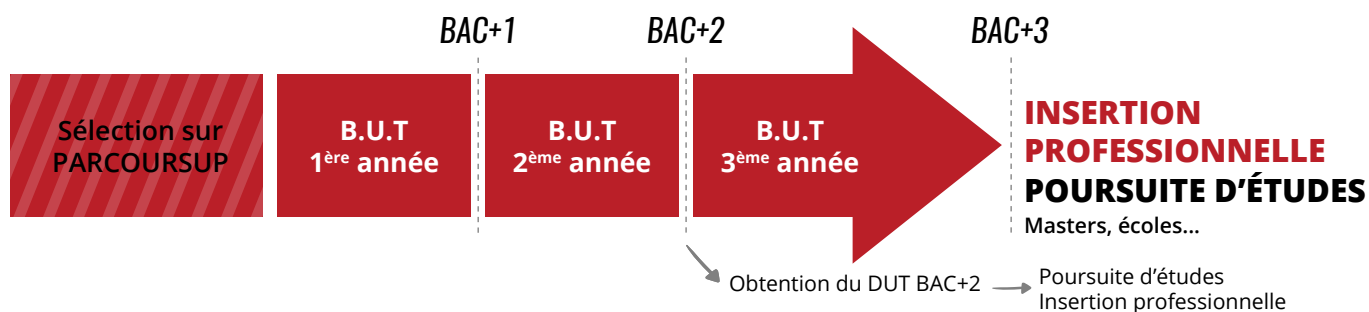
via la plateforme **ParcourSup** du 20 janvier au 29 mars 2022

## PROFIL

BAC général obtenu à partir de 2021 avec au moins une des spécialités suivantes : Mathématiques, Numérique & Sciences Informatique, Physique-chimie, SVT, Sciences de l'Ingénieur.

BAC général obtenu avant 2021 : BAC S (autres, selon le dossier).

Bac technologique : STI2D.



## ALTERNANCE

Possible dès la 2<sup>ème</sup> année du B.U.T.

- Au semestre 3 : avec un contrat de 2 ans.
- Au semestre 4 : avec un contrat de 1an et demi.
- Au semestre 5 : avec un contrat de 1 an.

## LE B.U.T

BAC+3 <

Niveau 6 : grade licence, 180 ECTS <

Cursus intégré de 3 ans <

Approche par compétences <

Mobilité internationale facilitée <

Situations professionnalisantes <



Formation initiale

Formation continue



## ORGANISATION DE LA FORMATION

Date de début : septembre

Durée : 3 ans

Volume horaire : 2000h

Stage : 22 à 26 semaines au cours des 3 années

Projet tutoré : 600h

Contrôle des connaissances : contrôle continu

## CONTACTS

**Secrétariat du département Informatique**

Tél. : 04 99 58 51 80

Courriel : iutms-info@umontpellier.fr

**Pôle Relations Entreprises & Alternance**

Tél. : 04 99 58 52 37

Courriel : iutms-prea@umontpellier.fr



**EN SAVOIR PLUS**



- **Problèmes algorithmiques • Modélisation • UML**
- **Client-serveur • Programmation haut niveau et mobile**
- **Java, PHP, SQL, SHELL, Javascript • Gestion de projets**
- **Méthodes agiles • Administration système et réseaux**
- **Sécurité du système • Cybersécurité • Linux • Android**
- **Jeux • Tablettes**

### COMPÉTENCES

- > Réaliser un développement d'application.
- > Optimiser des solutions informatiques.
- > Administrer des systèmes informatiques communicants complexes.
- > Gérer des données de l'information.
- > Conduire un projet.
- > Se projeter dans un environnement professionnel.

### SECTEURS D'ACTIVITÉ

Entreprises et organisations : sociétés de service en ingénierie informatique (SSII), télécommunications, banques, assurances, grande distribution, industries, services publics, éditeurs de logiciels, etc.

### MATIÈRES

- Algorithmique - Programmation - Langages
  - Conception et développement d'applications
  - Architecture matérielle - Système d'exploitation
- Réseaux
- Administration et sécurité des systèmes
  - Bases de données
  - Gestion de projet
  - Mathématiques
  - Économie-Gestion-Organisation
  - Droit de l'informatique
  - Expression communication
  - Anglais
  - Projet personnel

### ATOUTS DE LA FORMATION

- Formation théorique et pratique de l'informatique.
- Poursuites d'études possibles.
- Poursuites d'études à l'étranger.
- Cours en anglais.
- Nombreux débouchés professionnels.
- Progression de carrière.

