



MODALITÉS DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPÉTENCES
IUT : Montpellier-Sète
Année 2023/2024

Passage en conseil le : 15 juin 2023 et passage en CFVU le : 19 septembre 2023

Type de diplôme : BUT	Code VDI : TAIB-500
Spécialité : Informatique	Code VET : TAIB3S-500
Parcours : Réalisation d'applications : conception, développement, validation (RACDV) - FI	
Année : BUT 3	

	Regroupement cohérent d'UE	Règles d'obtention du RCUE
Compétence 1 : Adapter des applications sur un ensemble de supports	UE1S5	$(\text{note UE1S5} \times \text{coef 1} + \text{note UE1S6} \times \text{coef 2}) / (\text{coef 1} + \text{coef 2}) \geq 10$
	UE1S6	
Compétence 2 : Analyser et optimiser des applications	UE2S5	$(\text{note UE2S5} \times \text{coef 1} + \text{note UE2S6} \times \text{coef 2}) / (\text{coef 1} + \text{coef 2}) \geq 10$
	UE2S6	
Compétence 6 : Manager une équipe informatique	UE6S5	$(\text{note UE6S5} \times \text{coef 1} + \text{note UE6S6} \times \text{coef 2}) / (\text{coef 1} + \text{coef 2}) \geq 10$
	UE6S6	

Structuration des enseignements (Article 6 de l'arrêté du 22 janvier 2014 fixant le cadre national des formations)					Evaluation des enseignements (Article L613-1 du Code de l'Education)										
Libellé semestre	ECUE/module/ CC/adaptation locale	O= obligatoire F= facultative/ X= à choix	ECTS	Nbr d'heures par Nature					ORAL (y compris distanciel)		ECRIT (y compris distanciel)		AUTRES (y compris distanciel)		
				Coef	CM	TD	TP	à distance	Nombre minimum	Durées moyennes	Nombre minimum	Durées moyennes	Nombre minimum	Durées moyennes	
															Contrôle continu intégral (Cci)
SEMESTRE 5			30	300											
UE 5.1 Adapter des applications sur un ensemble de supports	UE	O	10	100											
SAE 5.1	MODULE	O	50	50											
SAE 5.A Dév. Avancé	CC	O	50	50		140			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
RESSOURCES 5.1	MODULE	O	50	50											
R5.A.04 Qualité algorithmique	CC	O	2	2		20			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.05 Programmation avancée	CC	O	9	9		40			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.06 Programmation multimédia	CC	O	2	2		15			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.07 Automatisation	CC	O	6	6		15			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.08 Qualité de développement	CC	O	7	7		30			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.09 Virtualisation avancée	CC	O	7	7		20			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.10 Nouvelles BD	CC	O	12	12		43			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.13 Éco. durable et num.	CC	O	2	2		15			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.14 Anglais	CC	O	3	3		40			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
Malus assiduité S5	MODULE	O							Malus : 0,1 point de pénalité par 1/2 journée d'absence non justifiée						
Option SPORT S5	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03						
LV 2 Espagnol	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03						
LV 2 Allemand	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03						
LV 2 Italien	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03						
FLE	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03						
Option Ouverture à l'international (OVI) S5	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03						
UE 5.2 Analyser et optimiser des applications	UE	O	10	100											
SAE 5.2	MODULE	O	50	50											
SAE 5.A Dév. Avancé	CC	O	50	50		140			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
RESSOURCES 5.2	MODULE	O	50	50											
R5.A.04 Qualité algorithmique	CC	O	6	6		20			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.05 Programmation avancée	CC	O	7	7		40			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.06 Programmation multimédia	CC	O	2	2		15			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.08 Qualité de développement	CC	O	5	5		30			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.09 Virtualisation avancée	CC	O	2	2		20			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.10 Nouvelles BD	CC	O	4	4		43			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.11 Aide à la décision	CC	O	7	7		15			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.12 Modélisations math.	CC	O	13	13		40			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
R5.A.14 Anglais	CC	O	4	4		40			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h	
Malus assiduité S5	MODULE	O							Malus : 0,1 point de pénalité par 1/2 journée d'absence non justifiée						

R6.A.05 Développement avancé	CC	O		2		30			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
Malus assiduité S6	MODULE	O							Malus : 0,1 point de pénalité par 1/2 journée d'absence non justifiée					
Option SPORT S6	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
LV 2 Espagnol	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
LV 2 Allemand	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
LV 2 Italien	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
FLE	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
Option Ouverture à l'international (OVI) S6	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					



MODALITÉS DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPÉTENCES
IUT : Montpellier-Sète
Année 2023/2024

Passage en conseil le : 15 juin 2023 et passage en CFVU le : 19 septembre 2023

Type de diplôme : BUT	Code VDI : TAIB-500
Spécialité : Informatique	Code VET : TAIB3S-501
Parcours : Réalisation d'applications : conception, développement, validation (RACDV) - FA	
Année : BUT 3	

	Regroupement cohérent d'UE	Règles d'obtention du RCUE
Compétence 1 : Adapter des applications sur un ensemble de supports	UE1S5	$(\text{note UE1S5} \times \text{coef 1} + \text{note UE1S6} \times \text{coef 2}) / (\text{coef 1} + \text{coef 2}) \geq 10$
	UE1S6	
Compétence 2 : Analyser et optimiser des applications	UE2S5	$(\text{note UE2S5} \times \text{coef 1} + \text{note UE2S6} \times \text{coef 2}) / (\text{coef 1} + \text{coef 2}) \geq 10$
	UE2S6	
Compétence 6 : Manager une équipe informatique	UE6S5	$(\text{note UE6S5} \times \text{coef 1} + \text{note UE6S6} \times \text{coef 2}) / (\text{coef 1} + \text{coef 2}) \geq 10$
	UE6S6	

Structuration des enseignements (Article 6 de l'arrêté du 22 janvier 2014 fixant le cadre national des formations)					Evaluation des enseignements (Article L613-1 du Code de l'Éducation)									
Libellé semestre	ECUE/module/ CC/adaptation locale	O= obligatoire F= facultative/ X= à choix	ECTS	Nbr d'heures par Nature					ORAL (y compris distanciel)		ECRIT (y compris distanciel)		AUTRES (y compris distanciel)	
				Coef	CM	TD	TP	à distance	Nombre minimum	Durées moyennes	Nombre minimum	Durées moyennes	Nombre minimum	Durées moyennes
SEMESTRE 5			30	300										
UE 5.1 Adapter des applications sur un ensemble de supports	UE	O	10	100										
SAE 5.1	MODULE	O		50										
SAE 5.A Dév. Avancé	CC	O		50		140			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
RESSOURCES 5.1	MODULE	O		50										
R5.A.04 Qualité algorithmique	CC	O		2		20			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.05 Programmation avancée	CC	O		9		40			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.06 Programmation multimédia	CC	O		2		15			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.07 Automatisation	CC	O		6		15			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.08 Qualité de développement	CC	O		7		30			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.09 Virtualisation avancée	CC	O		7		20			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.10 Nouvelles BD	CC	O		12		43			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.13 Éco. durable et num.	CC	O		2		15			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.14 Anglais	CC	O		3		40			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
Malus assiduité S5	MODULE	O							Malus : 0,1 point de pénalité par 1/2 journée d'absence non justifiée					
Option SPORT S5	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
LV 2 Espagnol	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
LV 2 Allemand	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
LV 2 Italien	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
FLE	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
Option Ouverture à l'international (OVI) S5	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
UE 5.2 Analyser et optimiser des applications	UE	O	10	100										
SAE 5.2	MODULE	O		50										
SAE 5.A Dév. Avancé	CC	O		50		140			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
RESSOURCES 5.2	MODULE	O		50										
R5.A.04 Qualité algorithmique	CC	O		6		20			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.05 Programmation avancée	CC	O		7		40			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.06 Programmation multimédia	CC	O		2		15			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.08 Qualité de développement	CC	O		5		30			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.09 Virtualisation avancée	CC	O		2		20			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.10 Nouvelles BD	CC	O		4		43			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.11 Aide à la décision	CC	O		7		15			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.12 Modélisations math.	CC	O		13		40			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
R5.A.14 Anglais	CC	O		4		40			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
Malus assiduité S5	MODULE	O							Malus : 0,1 point de pénalité par 1/2 journée d'absence non justifiée					

R6.A.05 Développement avancé	CC	O		2		30			De 0 à 4	30 min à 1h	De 0 à 5	30 min à 4h	De 0 à 5	20 min à 4h
Malus assiduité S6	MODULE	O							Malus : 0,1 point de pénalité par 1/2 journée d'absence non justifiée					
Option SPORT S6	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
LV 2 Espagnol	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
LV 2 Allemand	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
LV 2 Italien	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
FLE	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					
Option Ouverture à l'international (OVI) S6	CC	F							Bonus : (note-10)x0,03					